



## E-VSEBINE

Projekt E-vsebine je namenjen podpori učiteljem, ki pri svojem pouku uporabljajo:

- igrifikacijo (aplikacijo Classcraft ipd.),
- aplikacijo Edmodo za komunikacijo z dijaki in kot spletno učilnico (uporaba kvizov, objava domačih nalog ipd.),
- interaktivne table pri pouku,
- ostale aplikacije, ki omogočajo formativno spremljanje dijakov.

E-vsebine v pouk uvajamo z namenom razvijanja digitalne kompetence pri dijakih in učiteljih.