

# *Odprti kurikulum: OSNOVE RAČUNALNIŠKEGA KONSTRUIRANJA*

## OSNOVNI KRITERIJI OCENJEVANJA

### NAČINI IN OBLIKE OCENJEVANJA:

V posameznem ocenjevalnem obdobju se znanje ocenjuje:

- Individualno z računalnikom narisani programi

V ocenjevalnem obdobju dijaki pridobijo **pet ocen** za individualno izključno v šoli z računalnikom narisane programe.

Poleg minimalno določenih ocen, se ovrednoti vsak napredek pri dijaku, dodatno delo (seminarske naloge, dodatne naloge iz posameznih tematskih sklopov, ...).

Učitelj dijakom napove rok oddaje programov in ga tudi vpiše v dnevnik.

Vse ocene so enakovredne. Vse ocene morajo biti pozitivne. Učitelj ima pravico preverjati tekoče znanje in znanje iz predhodnih obdobj, ki so ključnega pomena za doseg ciljev obravnavane učne snovi. Če dijak v posameznem sklopu ne doseže minimalnega standarda znanja, mora to doseči v dogovoru z učiteljem s katerim določita datum popravljanja negativne ocene.

### POPRAVLJANJE IN IZBOLJŠEVANJE OCEN:

Vse ocene iz individualno izdelanih programov morajo biti pozitivne.

Nezadostno oceno iz individualno izdelanih programov dijak popravi tako, da jih nariše še enkrat in odda najkasneje 14 dni pred redovalno konferenco.

Po 1. konferenci dijak popravlja negativno oceno v roku 30 dni od konference.

Vsak dijak ima možnost izboljševati oceno. Izboljšanje ocen je praviloma kot izdelava določenih programov.

### ZAKLJUČEVANJE OCEN OB ZAKLJUČKU POUKA:

Zaključena ocena je povprečje vseh ocen, zaokrožena navzgor.

### IZPITI:

Dijak, ki ima nezadostno zaključen odprti kurikulum, na popravnem izpitu pokaže vso manjkajočo ali negativno ocenjene programe.

## **KRITERIJI ZA OCENJEVANJE GRAFIČNIH IZDELKOV - INDIVIDUALNO Z RAČUNALNIKOM NARISANIH PROGRAMOV**

Grafične izdelke se ocenjuje v vsakem ocenjevalnem obdobju. Dijaki si pridobijo ocene s pravočasno oddajo grafičnih izdelkov. Za ocenjevanje grafičnih izdelkov se upoštevajo naslednji kriteriji računalniške risbe (program): izvedba risbe v ustreznem merilu in z ustreznimi merami, pravilne nastavitve risbe, pravilna konstrukcija risbe, opis in oznaka risbe, razdelitev prostora. Za doseg minimalnega standarda iz grafičnih izdelkov se zahteva, da so vsi programi – vaje, predpisani po letnem učnem načrtu oddani.

<b>Nezadostno (1)</b>	Ni izdelal programa, ki mu je bil dodeljen po učnem načrtu, izdelek je narejen površno z veliko napakami, izdelek ni bil izdelan po navodilih učitelja, izdelek je bil narejen s pomočjo nedovoljenih metod prerinjanja ter kopiranja od drugih (izdelek ni lastno delo dijaka)
<b>zadostno (2)</b>	Zelo površno in z veliko napakami narejen program. Zelo površno upoštevanje pravil tehničnega risanja. Nepregledna razporeditev elementov risbe. Zelo površno oblikovan program. Program je izdelan ob veliki pomoči učitelja.
<b>dobro (3)</b>	Zadovoljivo narejen program, z več napakami, zadovoljivo upoštevanje pravil tehničnega risanja. Zadovoljiva razporeditev elementov risbe. Površno oblikovan, izdelan ob pomoči učitelja.
<b>prav dobro (4)</b>	Natančno in pravilno izdelan program, z zelo malo napakami, upoštevanje pravil tehničnega risanja, samostojnost in marljivost pri delu. Dobra razporeditev elementov risbe. Dobro oblikovan in izdelan ob majhni pomoči učitelja.
<b>odlično (5)</b>	Zelo natančno in kakovostno izdelan program, v predvidenem ali celo krajšem času, vesten, marljiv in samostojen pri delu, natančno upoštevanje pravil tehničnega risanja, pravilna razporeditev elementov risbe, lepo oblikovan. Izdelava je popolnoma samostojna.

## NAČRT PREVERJANJA IN OCENJEVANJA ZNANJA

Dijake seznanim z vsebino obravnavane učne snovi, načini ocenjevanja in preverjanja ter s kriterijem ocenjevanja.

TEMATSKI SKLOP:	ČASOVNA OPREDELITEV:	CILJI:	PREDVIDENO OCENJEVANJE:
<b>Risanje (Draw)</b>	September, oktober	-zna narisati črto (Line), lok (Arc), krog (Circle), trak, kolobar, črtovje	1. program: ČRTE, KROGI IN LOKI
<b>Osnovne nastavitve programa za risanje</b>	Oktober - december	-spozna in zna nastaviti mejne vrednosti, risalno ravnino (Limits), sistem enot (Units), plasti risanja (Layer).	2. program: GEOMETRIJSKE KONSTRUKCIJE
<b>Ukazi dopolnjevanja-popravljanja</b>		-spozna dodatne ukaze za nastavitve vrst črt (Linetype), nastavitve barve (Color), lovljenje ele(Endpoint, Intersection), osnovno popravljanje- brisanje, obnovitev slike (Redraw), vrnitev v prejšnje stanje (Undo), zrcaljenje (Mirror).	
<b>Kotiranje</b>	Januar - februar	spozna nastavitve parametrov kotiranja in postopek kotiranja	3. program: KOTIRANJE IN ŠRAFIRANJE
<b>Šrafiranje (Hatch), vnos teksta (Text) in tiskanje risbe (Print)</b>		-spozna nastavitve parametrov šrafure in postopek šrafiranja, -spozna nastavitve parametrov pisanja teksta in postopek vnosa teksta, -spozna nastavitve parametrov tiskanja in postopek tiskanja	
<b>Izometrična projekcija</b>	marec	spozna nastavitve parametrov risanja v izometrični projekciji in postopek risanja v izometrični projekciji	4. program: IZOMETRIČNA PROJEKCIJA
<b>Izdelava sestavnega načrta</b>	april, maj	-spozna konstrukcijsko dokumentacijo	5. program: SESTAVNI NAČRT IZBRANEGA IZDELKA